

Aule didattiche Collina

[Accensione](#)

[Connessioni multimediali](#)

[Proiettore o display](#)

[Tavoletta grafica](#)

[Webcam](#)

Tutti gli spazi per fare didattica hanno qualche forma di ausilio tecnologico oltre alla semplice lavagna; questi possono essere: amplificazione audio, proiettore e/o maxischermo, tavoletta grafica, telecamera in grado di riprendere la lavagna.

Il dettaglio di quali dotazioni si trovano in ogni aula si trova alla pagina

<https://icts.unitn.it/case/it/catalog/auledid/> .

Accensione

Le aule sono state realizzate in tempi diversi e con diverse tecnologie, per questi motivi le modalità di utilizzo sono diverse. L'accensione può avvenire tramite:

- A pannello/interruttore su cattedra
- B pannello a muro
- C telecomando proiettore (portineria)
- D chiave (portineria)
- E badge bianco (portineria) + touchscreen cattedra
- F badge personale + pulsante cattedra

Alla pagina sopra indicata si trova la specifica operazione da compiere per ogni aula.

Connessioni multimediali

Proiettore o display

Nelle aule si trova un cavo VGA e/o un cavo HDMI, a seconda di quanto indicato nella solita pagina. È a carico di chi utilizza l'aula avere gli eventuali adattatori necessari per connettere il proprio computer o tablet ai cavi presenti.

Tavoletta grafica

Nelle aule dove c'è la tavoletta grafica, sulla cattedra si trovano anche uno **sdoppiatore** (splitter) **HDMI** e un **HUB USB-3**. Il primo serve per mandare il segnale video contemporaneamente alla tavoletta e al proiettore, il secondo per raggruppare l'alimentazione dello sdoppiatore e la connessione al PC della tavoletta. **Vanno quindi collegati entrambi, inoltre il PC va alimentato.** Per utilizzare la tavoletta grafica sono necessari i driver Wacom, che è possibile scaricare a questo link: <https://www.wacom.com/en-it/support/product-support/drivers> (Mac/Win), per Linux si veda la pagina <https://linuxwacom.github.io/> .

Per utilizzare la tavoletta grafica come lavagna si consiglia il software OpenBoard, disponibile a questa pagina: <https://openboard.ch/download.it.html> (Mac/Win/Linux).

Webcam

In alcune aule è disponibile una telecamera in grado di riprendere la lavagna e/o chi parla alla cattedra. È utile per trasmettere quanto avviene in aula in diretta Zoom o – ad esempio – per registrare una lezione. Le webcam usano lo standard USB-3 con connettore USB-A. È a carico di chi utilizza l'aula avere gli eventuali adattatori necessari per connettere il proprio computer ai cavi presenti.

I passi da seguire sono:

1. Collegare il cavo della webcam (o l'HUB USB-3 ove presente) al computer.
2. Premere il tasto sync sulla cattedra.
3. Lanciare il software che si vuole usare.

Per utilizzare la webcam alla massima possibile risoluzione si consiglia il software OBS Studio, disponibile a questa pagina: <https://obsproject.com/> (Mac/Win/Linux). Su Mac si può anche utilizzare QuickTime Player, che fa parte del sistema operativo.

Per l'utilizzo di OBS Studio si veda il tutorial preparato dal prof. Dumbser disponibile sempre alla pagina <https://icts.unitn.it/case/it/catalog/auledid/>.

